



#### MAX ECOSYS

Desenvolvimento de negócios e produtos tecnológicos

Liderando inovação e a Web 3.0 Metaverso, NFT, DAO, Blockchain

Gestão de patrocínios e marcas com uso da tecnologia



Experiência na gestão e execução de projetos de diversas naturezas ligados ao Esporte, Cultura entre outros

Planejamento e Consultoria Comunicação Integrada Pesquisa e Análise Endomarketing





# 0 Metaverso

O metaverso é um conjunto de espaços de realidade imersiva, ampliada e aumentada, que simula o mundo real. Uma plataforma no metaverso possibilita um universo de interações e experiências únicas com pessoas, marcas e tecnologias. Ecossistemas, comunidades, ativações de marcas, conteúdos e ações de marketing como nunca se viu.



# Um metaverso de inúmeras possibilidades!

- História do Futebol Paulista
- Galerias de campeonatos do Futebol Paulista
- Galerias do calendário e eventos
- Ativação de conteúdos, eventos e campeonatos
- Eventos imersivos exclusivos com atletas
- Skybox da FPF ou Estádio
- Interações dentro da Plataforma visita guiada
- Ambientes da FPF dentro do metaverso
- Objetos 3D de esporte
- Promoção e visibilidade da FPF e futebol



Visita ao metaverso da FPF

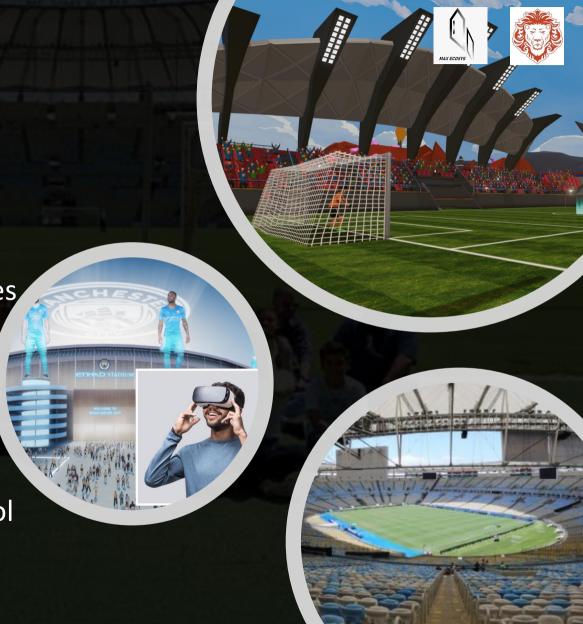
• Experiência imersiva sem restrição geográfica

Visibilidade das ações e projetos

Ativação de marcas e patrocinadores

 Alcance de público ou de novos admiradores

• Educação imersivas em escolas e universidades sobre a FPF e o Futebol Paulista

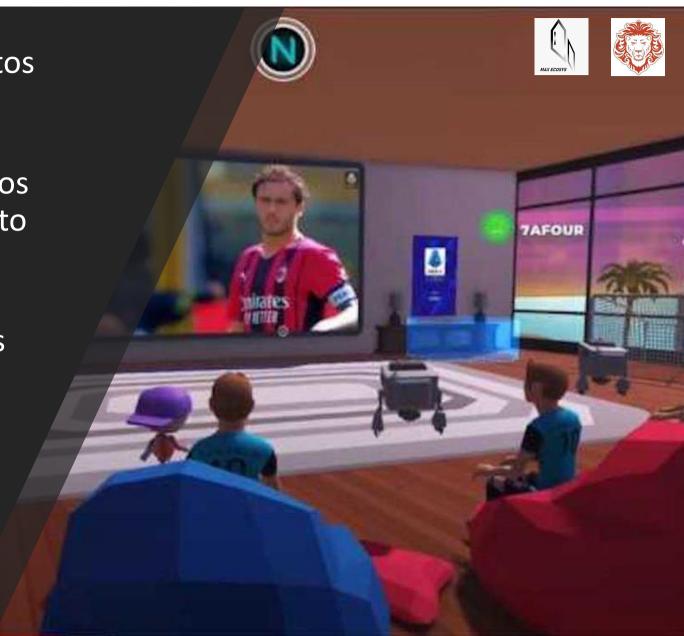


 Transmissão de campeonatos e eventos da FPF

 Galerias exclusivas com fotos e momentos do campeonato ou projeto

Acesso a galerias exclusivas por NFTs

 Ativação de marcas e patrocinadores











Visita a galerias do esporte

- Memória do futebol
- História da FPF
- Histórias e conquistas das confederações e/ou copa
- Taças em 3D
- Visitas guiadas
- Galerias temáticas por categorias, temas ou projetos





# ETAPAS DE CRIAÇÃO DO METAVERSO





01

#### **PLANEJAMENTO**

Brainstorn de ideias, conceitos e temas para criar a melhor adequação do projeto ao seu público e objetivo

04

#### **IMPLEMENTAÇÃO**

Implementação do metaverso na plataforma da Spatial.io e teste de desempenho

02

#### MODELAÇÃO

Olhares e competência para criar seu metaverso: estrategista de metaverso, desenvolvedor de metaverso, modelador de ecossistemas 3D, gestor de plataformas imersivas

05

#### VALIDAÇÃO

Gestão ágil de projetos com SCRUM-KANBAN e você no centro do projeto desde o início a cada entrega para validar as etapas e fazer sugestões 03

#### DESENVOLVIMENTO

Desenvolvimento dos objetos 3D, design de interiores, renderização, criação do metaverso

06

#### ENTREGA E SUPORTE

Seu metaverso é entregue em funcionamento na plataforma da Spatial.io e combinamos o suporte para customizações futuras e na estruturação de eventos



## Proposta de metaverso Museu do Futebol

- Projeto patrocinado lei de incentivo ou verba direta
- Objetos funcionando em plataforma acessível
  - não necessita de óculos
  - entra em 1ª pessoa ou com avatar
  - roda em celular ou notebook
  - não necessidade de computador gamer
- Gestão da tecnologia, inovação, curadoria, patrocínio e ativações dos conteúdos









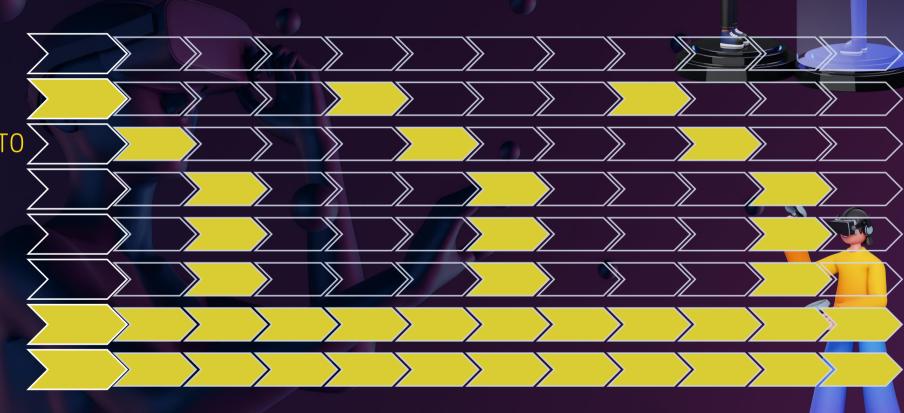
### **ROADMAP DO METAVERSO**

- MANUTENÇÃO, CUSTOMIZAÇÕES E ATIVAÇÕES - 12º AÓ 24º MÊS



MANUTENÇÃO

ATIVAÇÕES





#### MAX ECOSYS LTDA

(11)96269-9429 ceo@maxecosys.com.br



Max Ecosys
Danilo Melo





#### **ENDEREÇO**

Av. Paulista, 1636, conj 1504, Bela Vista, São Paulo

Carlos Oliveira Grupo Agenzia

