

A COMPETIÇÃO

Calendário de 2023



04/03



22/07



12/08 23/09 28/10



18/11

09/12



Seletivas

1ª etapa 04/03 realizada

Incentivada pela Secretaria de Estado de Esporte e Lazer do Rio de Janeiro.

1 campeão de cada categoria: Profissional Masculino e Feminino Juvenil Masculino e Feminino

Localização: Tijuca Tênis Clube - RJ

Bambas III

Grande evento de fight night com a primeira disputa de cinturão da capoeira.

- + Disputa casada para seleção da desafiante feminina
- + 2 Jogos com a nova categoria PCD (pessoa com deficiência).
- + 1 GP masculino para seleção do desafiante masculino
- + 3 lutas casadas

Localização: Pão de Açúcar - RJ

Seletivas

Um dos nossos objetivos é **fomentar** a capoeira transformando o evento em um patrimônio do estado do Rio de Janeiro, com este foco estaremos levando as seletivas para as demais cidades do estado.

Localizações:

12/08 - Nova Iguaçu 23/09 - Cabo Frio 28/10 - Niterói

Bambas IV

Disputa de cinturão feminina + GP para decidir os próximos

desafiantes masculino e feminino da temporada de 2024.

Localização: Rio de Janeiro

Premiação VMB

Formato "oscar" para premiar os grandes nomes da capoeira que se destacaram ao longo do ano. Com objetivo de fomentar e atrair olhares para aqueles que veem fazendo a diferença na modalidade, seja como atleta, professor, treinador ou na vertente social.

Localização: Rio de Janeiro

Bambas III A disputa de cinturão

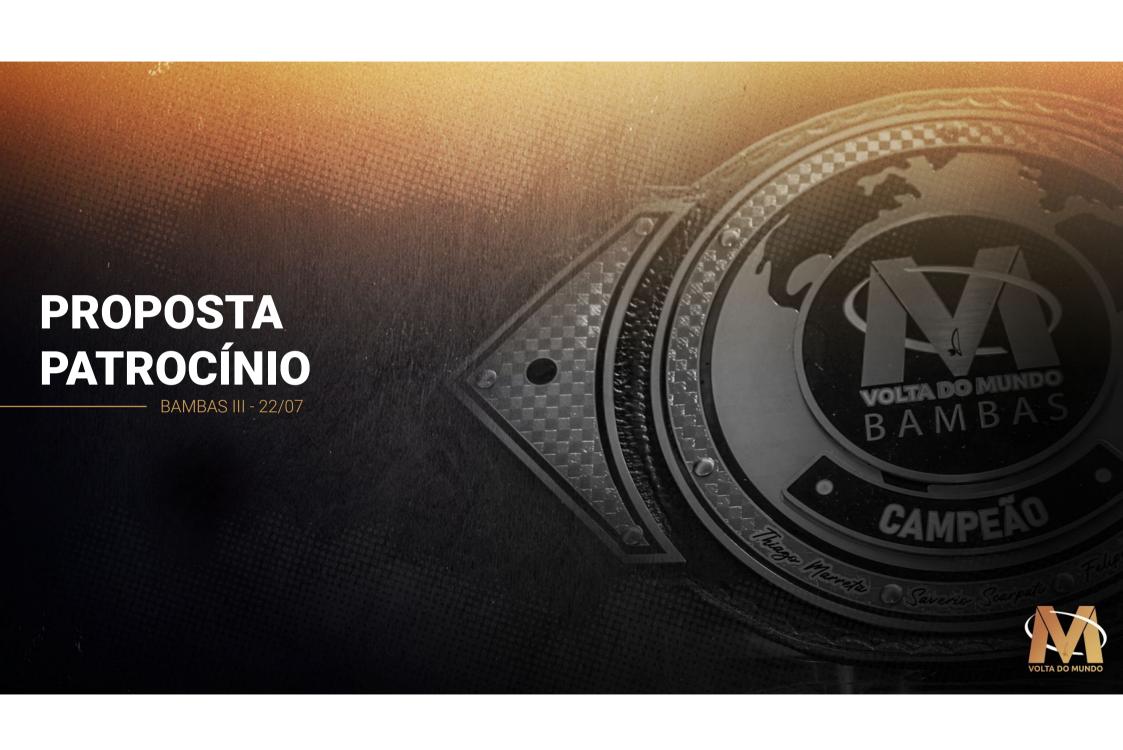
A 3ª edição da competição do **Volta do Mundo Bambas é marcada** pela emblemática imagem do Bondinho do Pão de Açúcar.

O evento, que **nasceu na cidade do Rio de Janeiro,** irá subir no ponto turístico brasileiro mais conhecido pelo mundo, marcando de vez a cidade e a capoeira em um espetáculo único.

Esta será a primeira disputa de cinturão da história da capoeira, além do card principal, a noite estará completa com a disputa pela vaga de desafiante feminina, o GP desafiador e a introdução da categoria PCD aos holofotes mundiais da arte marcial.

Marcado para o dia 22 de julho de 2023, o primeiro "fight night" da capoeira será a celebração não só da modalidade que vem crescendo no meio esportivo, mas também de 1 ano da primeira startup de mídia e entretenimento de capoeira no mundo.





Pacotes de mídia - Bambas III	Cota Mestre	Cota Preta	Cota Marrom	Cota Roxa
Pontos de ativação da marca / Valor da cota	R\$ 400.000	R\$ 200.000	R\$ 100.000	R\$ 50.000
Teaser e trailer da etapa	Teaser & Trailer	Teaser & Trailer	Teaser & Trailer	Trailer
Aftermovie comercial da etapa	Incluso	Incluso	Incluso	Incluso
Marca nos conteúdos de divulgação competição nas redes sociais	80 posts	40 posts	20 posts	10 posts
Post em collab no Instagram do evento	8 posts	6 posts	4 posts	3 posts
Exposição da marca no site oficial durante a temporada de divulgação	Incluso	Incluso	Incluso	Incluso
Ações de divulgação com campeões da etapa no perfil do evento	2 post e 2 stories	1 post e 1 stories	1 post	1 stories
Oferecimento dos cortes dos eventos pela marca (duração de 1m e 30s).	40 cortes	30 cortes	15 cortes	10 cortes
Marca no backdrop	Incluso	Incluso	Incluso	Incluso
Marca no backdrop Banners & peças gráficas no local do evento	Incluso Incluso	Incluso Incluso	Incluso Incluso	Incluso Incluso
<u> </u>				
Banners & peças gráficas no local do evento	Incluso	Incluso	Incluso	Incluso
Banners & peças gráficas no local do evento Pré-roll no telão dos eventos	Incluso 2 rolls de 1 minuto	Incluso 1 minuto	Incluso 30 segundos	Incluso 15 segundos
Banners & peças gráficas no local do evento Pré-roll no telão dos eventos Roll no telão durante os eventos	Incluso 2 rolls de 1 minuto 2 rolls de 1 minuto	Incluso 1 minuto 1 minuto	Incluso 30 segundos 30 segundos	Incluso 15 segundos 15 segundos
Banners & peças gráficas no local do evento Pré-roll no telão dos eventos Roll no telão durante os eventos Marca nos brindes de participação	Incluso 2 rolls de 1 minuto 2 rolls de 1 minuto Incluso	Incluso 1 minuto 1 minuto Incluso	Incluso 30 segundos 30 segundos Incluso	Incluso 15 segundos 15 segundos
Banners & peças gráficas no local do evento Pré-roll no telão dos eventos Roll no telão durante os eventos Marca nos brindes de participação Exposição da marca na área de jogo	Incluso 2 rolls de 1 minuto 2 rolls de 1 minuto Incluso Cota A	Incluso 1 minuto 1 minuto Incluso Cota B	Incluso 30 segundos 30 segundos Incluso Cota C	Incluso 15 segundos 15 segundos Incluso -
Banners & peças gráficas no local do evento Pré-roll no telão dos eventos Roll no telão durante os eventos Marca nos brindes de participação Exposição da marca na área de jogo Stand no local durante os eventos	Incluso 2 rolls de 1 minuto 2 rolls de 1 minuto Incluso Cota A 1 stand grande	Incluso 1 minuto 1 minuto Incluso Cota B 1 stand médio	Incluso 30 segundos 30 segundos Incluso Cota C 1 stand pequeno	Incluso 15 segundos 15 segundos Incluso - 1 stand pequen
Banners & peças gráficas no local do evento Pré-roll no telão dos eventos Roll no telão durante os eventos Marca nos brindes de participação Exposição da marca na área de jogo Stand no local durante os eventos Menção pelo apresentador durante os eventos	Incluso 2 rolls de 1 minuto 2 rolls de 1 minuto Incluso Cota A 1 stand grande Vídeo + Fala no palco	Incluso 1 minuto 1 minuto Incluso Cota B 1 stand médio Fala no palco	Incluso 30 segundos 30 segundos Incluso Cota C 1 stand pequeno Menção	Incluso 15 segundos 15 segundos Incluso - 1 stand pequen
Banners & peças gráficas no local do evento Pré-roll no telão dos eventos Roll no telão durante os eventos Marca nos brindes de participação Exposição da marca na área de jogo Stand no local durante os eventos Menção pelo apresentador durante os eventos Marca no uniforme dos atletas (rashguard)	Incluso 2 rolls de 1 minuto 2 rolls de 1 minuto Incluso Cota A 1 stand grande Vídeo + Fala no palco Cota A	Incluso 1 minuto 1 minuto Incluso Cota B 1 stand médio Fala no palco Cota B	Incluso 30 segundos 30 segundos Incluso Cota C 1 stand pequeno Menção Cota C	Incluso 15 segundos 15 segundos Incluso - 1 stand pequen

Proposta Suhai

Com a proposta de **patrocinar a premiação dos atletas de capoeira** que estarão competindo durante a fight night da primeira disputa de cinturão da história da capoeira com o valor de R\$ 120.000,00 (cento e vinte mil). A **seguradora Suhai** será enquadrada pela organização do evento na cota preta. **Recebendo todas as contrapartidas desta categoria.**

Além disso, por estar ligada a premiação, a **seguradora Suhai receberá exclusivamente as contrapartidas relacionadas aos cheques de premiação** entregues aos vencedores, contando com sua marca exclusiva nestes materiais.

A distribuição do valor entre as categorias que serão disputadas na noite será de **50 mil para o campeão da disputa de cinturão,** 15 mil para o perdedor e os demais 55 mil serão divididos entre as outras categorias, 1 GP Masculino, 5 jogos casados e as premiações individuais por melhor performance.



Cotas Rashguard

As rashguards são os uniformes oficiais que os atletas usam durante a sessão de fotos oficiais e na competição.

São feitas sob medida e personalizadas com o nome de cada participante, cada qual de uma cor para facilitar a identificação pela arbitragem durante os combates.

Esta diferença de cores é aplicada em uma das mangas do uniforme, e será reservada para esta função.



Backdrop

O backdrop se localiza próximo a área de jogo. Deste local, o apresentador conduz entrevistas com os atletas e convidados, além de estar enquadrado nas câmeras de transmissão durante as disputas.



Cotas camisa oficial da temporada

A camisa oficial da temporada é utilizada pela equipe do evento durante a realização da competição, além de ficar disponível para aquisição pelo público nos stands que se encontram na área externa.

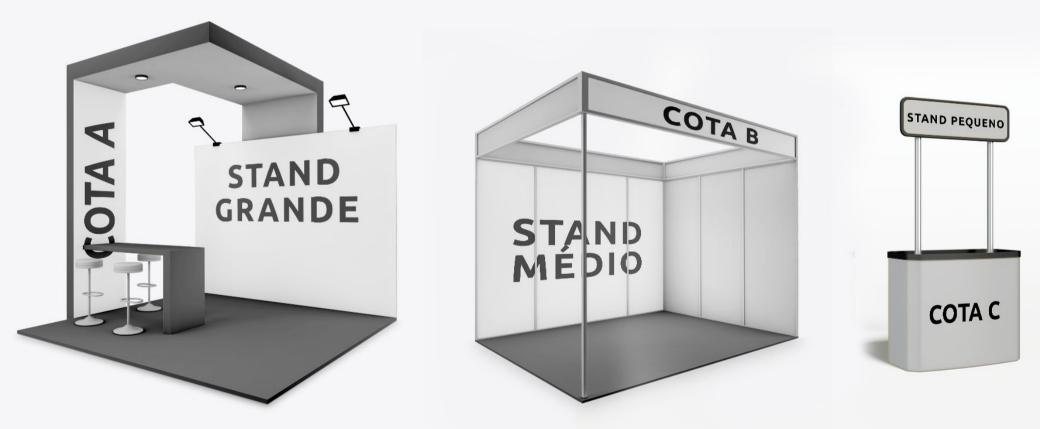
As cores podem variar de acordo com o tema da temporada. A impressão é feita em silk e o material utilizado é o PV (poliéster e viscose).



Cotas stand

Durante a realização do evento, **o patrocinador pode optar por expor sua marca em um stand** para realizar ações de divulgação com o público da competição ou com os atletas. O tamanho do stand é definido de acordo com o nível de patrocínio.

As imagens abaixo ilustram o modelo de stand (stand grande, cota A: 6m² / stand médio, cota B: até 4m² / stand pequeno, cota C: até 2m²).

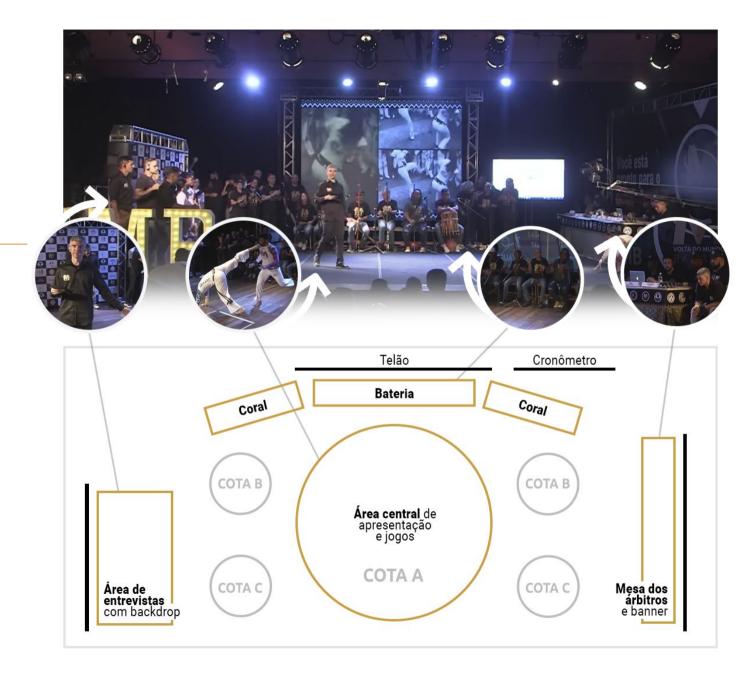


Cotas área de jogo

O palco é a área **dos confrontos entre os atletas e a apresentação do evento em geral.** É onde se encontra o maior foco das câmeras durante a transmissão ao vivo da competição.

Nesta área também se encontram a bateria e o coral, logo à frente do telão. Na lateral esquerda está situada a **área de entrevistas com o backdrop** e, à direita, a mesa dos árbitros.

Ao centro, onde acontecem as lutas, **em uma área de 6m²**, é também por onde circula o apresentador ao longo do evento, assim como as apresentações artísticas.



CONSIDERAÇÕES FINAIS

Seja bem-vindo!

É com muita alegria que convidamos você para se associar e fazer parte desse projeto com potencial incrível!

Venha conosco fomentar o crescimento do mercado da capoeira esportiva e, consequentemente, **se vincular a um dos movimentos mais brasileiros e inclusivos do mundo, fortalecendo o esporte e a cultura nacional!**



CONSIDERAÇÕES FINAIS

Conheça um pouco mais!

Confira links interessantes sobre o projeto e a capoeira que podem te ajudar **conhecer** o case do Volta do Mundo:

- Instagram Volta do Mundo: https://www.instagram.com/voltadomundo.capoeira/
- Live **Volta do Mundo Bambas** | 1ª Edição: https://youtu.be/nUDkWZq4L80
- Live **Volta do Mundo Bambas** | 2ª Edição: https://youtu.be/pUgz01AgDFg
- Episódio 1 **Volta do Mundo Seletivas** | 1ª edição: https://youtu.be/RGza6tpUvts
- Matéria O Globo: https://oglobo.globo.com/rio/bairros/barra/noticia/2022/11/competicao-de-capoeira-volta-do-mundo-bambas-tera-categoria-feminina-pela-primeira-vez.ghtml
- Matéria Lance!: https://www.lance.com.br/mais-esportes/competicao-de-capoeira-tera-regras-de-mma-e-bencao-de-astro-do-ufc.html
- Matéria Combate: https://ge.globo.com/combate/noticia/2022/08/15/erick-maia-vence-torneio-de-capoeira-promovido-por-marreta.ghtml

